

# ELIEZER RANGEL

## DETALLES

+507 6827-9308

ahmedrangel@outlook.com

github.com/ahmedrangel

linkedin.com/in/ahmedrangel

ahmedrangel.com

15-06-1998

## CONOCIMIENTOS

- JavaScript (ES6+, Typescript, Node.js, Vue.js, Nuxt.js)
- GitHub, PHP, HTML, CSS
- MySQL, PostgreSQL, SQLite
- Cloud (AWS, Heroku, DigitalOcean)
- Serverless (Cloudflare Workers/Pages, Vercel)
- REST API
- Excel Avanzado, Figma, Slack, Asana

## CUALIDADES

- Código legible
- Uso de reglas de linters
- Capacidad de adaptación, flexibilidad y aprendizaje continuo
- Habilidades en análisis, lógica y usabilidad de usuario
- Optimización de rendimiento
- Resolución de problemas
- Gestión del tiempo

## IDIOMAS

Español: Nativo

Inglés: Medio/Avanzado

## PASATIEMPOS

- Productor musical
- Videojuegos
- Fotografía

## EXPERIENCIA LABORAL

**Desarrollador Full-Stack y Administrador en Panama Esports Productions**, Ciudad de Panamá

abril 2019 – Presente (Tiempo Parcial)

- Planificar proyectos web centrados en eventos de Esports y Gaming en Panamá para fomentar y ampliar la participación de la comunidad.
- Administración del servidor, sitio web oficial y dominios web de la empresa.
- Trabajar junto con los CEO y diseñadores gráficos para planificar y crear landing webs creadas con PHP o Vue.js para promover y exhibir torneos de juegos.
- Implementar formularios web para recopilar datos de los participantes de torneos utilizando MySQL.
- Desarrollar trabajos de programación o diseño web para clientes que contactan con la empresa buscando un servicio personalizado.

## EDUCACIÓN

**Ingeniería de Sistemas y Computación en Universidad Tecnológica de Panamá**, Ciudad de Panamá

enero 2016 – mayo 2022

## CERTIFICACIONES

**Networking Essentials**, Cisco Networking Academy

agosto 2020

**NDG Linux Unhatched**, Cisco Networking Academy

julio 2019

## PROYECTOS PERSONALES

**Drawmond**

agosto 2023

- Desarrolló un juego web enfocado a creadores de contenido de Twitch, donde éstos desafían a su audiencia a descifrar los dibujos que crea. Usando Nuxt.js alojado en Cloudflare Pages.
- Implementó un lienzo con todas las herramientas básicas para el proceso de dibujo.
- Empleó un WebSocket de Twitch para capturar y procesar los mensajes provenientes de la audiencia y gestionó todos los eventos que tienen lugar durante el juego, incluyendo inicio, aciertos, puntuaciones, transiciones, temporizador.
- Realizó una traducción manual al inglés de todos los elementos y generó una extensa lista de palabras sobre diversas categorías, junto con sus correspondientes traducciones, para su uso en el juego.

**Instagram Media Scraper**

junio 2023

- Desarrolló un método de web scraping con un código sencillo en Node.js para obtener información pública y contenido multimedia de cualquier publicación de Instagram.

**Rutas API personales para comandos de bots en plataformas como Twitch y Discord**

diciembre 2022

- Creó un conjunto de rutas de API sin documentar, diseñadas para uso personal, con el propósito de habilitar interacciones entre usuarios y bots en las plataformas de Twitch y Discord a través de activación de comandos.
- Desarrolló estas rutas utilizando la tecnología serverless de Cloudflare Workers.

**Saldo Metrobús Panamá**, Panama City

enero 2022

- Cooperó en el desarrollo de un proyecto web y de Android de 25000+ descargas totales, actualmente ayuda a 6500+ usuarios a conocer el saldo y movimientos las tarjetas de Metro y Metrobús.

**Sitio Web de Artista Musical para Bayza**

enero 2020

- Diseñó un sitio web enfocado a exhibir la colección completa de canciones del artista, su biografía, videos, detalles e hipervínculos relevantes.
- Desarrolló el sitio utilizando Nuxt.js alojado en GitHub Pages.